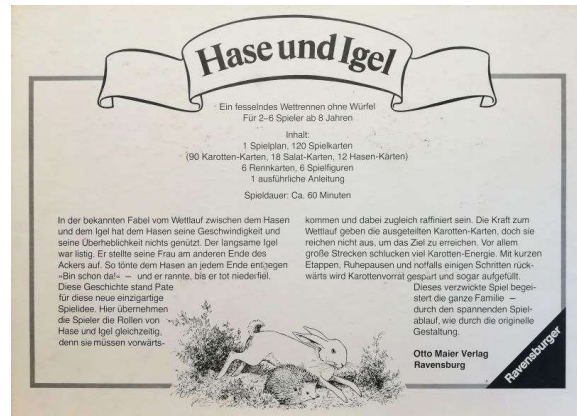


Hase und Igel



Name	Hase und Igel
Autor	David Parlett
Grafik	Büttner & Plümacher
Verlag	Ravensburger
Erscheinungsjahr	1978
Genres	Familienspiel, Strategiespiel
Spieler	2-6
Dauer	Ca. 30-45 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	37,2 x 27,2 x 5,5 cm
Gewicht ca.	1123 g
Auszeichnungen	„Spiel des Jahres“ 1979 Der Goldene Pöppel 1979–1984: jeweils Platz 1 bis 3 Hall of Games

„Die alte Fabel vom Wettlauf zwischen dem Hasen und dem Igel zeigt, dass blindes Drauflosstürmen nicht unbedingt zum Sieg verhilft. Auch der Langsame kann gewinnen, wenn er es schlau anstellt. Das Spiel „Hase und Igel“ ist ein Wettlauf, bei dem die Spieler einmal schnell sein müssen wie der Hase und dann wieder langsam und bedächtig wie der Igel, wenn sie gewinnen wollen. Jeder ist Hase und Igel zugleich.“

In *Hase und Igel* nähern sich die Spielenden durch überlegtes vorwärts und rückwärts Bewegungen langsam, aber sicher der Ziellinie. Nur wer mit seinem Karotten- und Salatvorrat am Geschicktesten umgeht, kann gewinnen. Mit reichlich Karotten und noch mehr Siegeswillen geht es an den Start. Doch der Möhrevorrat reicht nicht aus, um damit direkt ins Ziel zu kommen. Also müssen die Spieler sich immer wieder mal geschickt zurückfallen lassen, um neue Kraft zu tanken. Und auch der Salat muss unterwegs noch vertilgt werden.